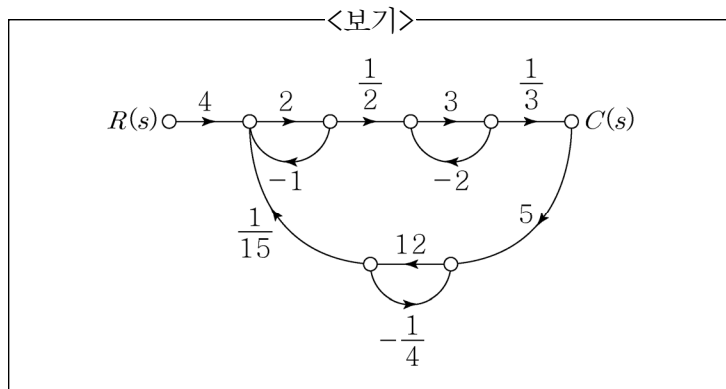


1. 함수  $F(s) = \frac{3e^{-3s}}{s^2 + 2s + 10}$  의 Laplace 역변환식을 바르게

표현한 것은? (단,  $u_s(t)$ 는 단위계단함수이다.)

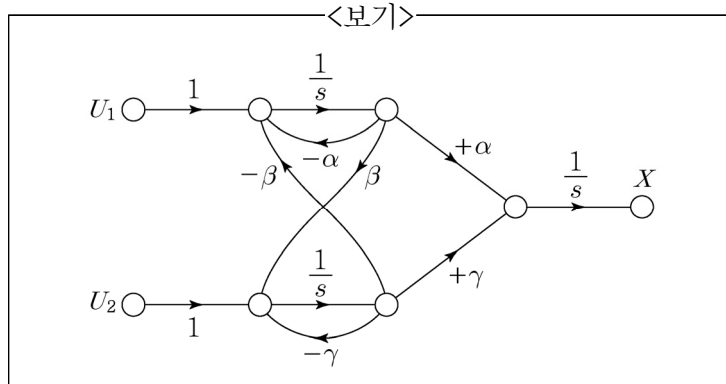
- ①  $e^{-(t-3)} \sin(3t-9)u_s(t-3)$   
 ②  $e^{-(t-3)} \cos(3t-9)u_s(t-3)$   
 ③  $e^{-(t-2)} \sin(2t-4)u_s(t-2)$   
 ④  $e^{-(t-2)} \cos(2t-4)u_s(t-2)$

2. <보기>의 신호흐름선도에서 전달함수  $\frac{C(s)}{R(s)}$  로 옳은 것은?



- ①  $-\frac{1}{10}$       ②  $\frac{1}{5}$       ③  $\frac{1}{3}$       ④  $\frac{1}{2}$

3. <보기>와 같은 신호흐름선도의 특성방정식은?



- ①  $s^2 + (\alpha + \gamma)s = 0$   
 ②  $s^2 + (\alpha + \gamma)s + \beta^2 = 0$   
 ③  $s^2 + (\alpha + \gamma)s + \alpha\gamma = 0$   
 ④  $s^2 + (\alpha + \gamma)s + (\alpha\gamma + \beta^2) = 0$

4. <보기>와 같은 개루프 전달함수  $G(s)$ 의 이득여유 (gain margin)가 2.0일 때,  $K$ 의 값으로 가장 옳은 것은?

<보기>

$$G(s) = \frac{K}{s(2s+1)(s+2)}$$

- ① 1.5      ② 2.0      ③ 2.5      ④ 3.0

5. 어떤 플랜트의 동특성이 <보기 1>과 같은 상태방정식과 출력방정식으로 주어져 있다. 이 플랜트의 상태변수  $x_2(t)$ 를 측정할 수 없어, <보기 2>와 같은 전차수 상태 관측기(state observer)로부터  $\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{x}_1 \\ \hat{x}_2 \end{bmatrix}$ 를 구하여, 상태 피드백제어(state feedback control)를 구현하려고 한다. 상태관측기의 고유값이  $-5 \pm 4j$ 가 되도록 전차수 상태 관측기  $L$ 을 가장 바르게 설계한 것은? (단,  $A$ 는 플랜트의 시스템행렬,  $b$ 는 입력벡터,  $c$ 는 출력벡터를 의미한다.)

<보기 1>

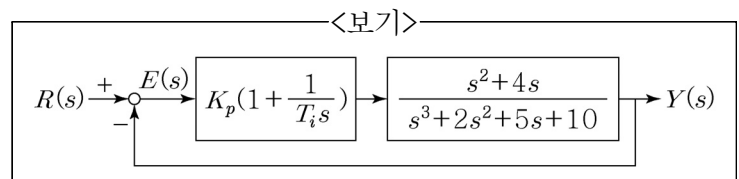
$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = x_2(t) \\ \dot{x}_2(t) = -2x_1(t) - x_2(t) + u(t) \end{cases} \quad y(t) = x_1(t)$$

<보기 2>

$$\dot{\hat{x}}(t) = A\hat{x}(t) + bu(t) + L(y(t) - c\hat{x}(t)), \quad L = \begin{bmatrix} l_1 \\ l_2 \end{bmatrix}$$

- ①  $L = \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \end{bmatrix}$       ②  $L = \begin{bmatrix} 7 \\ 20 \end{bmatrix}$   
 ③  $L = \begin{bmatrix} 9 \\ 30 \end{bmatrix}$       ④  $L = \begin{bmatrix} 10 \\ 50 \end{bmatrix}$

6. PI 제어기를 가진 <보기>와 같은 피드백 제어시스템이 있다. 이 피드백 제어시스템의 단위계단응답(unit step response)에서 정상상태 오차로 가장 옳은 것은?



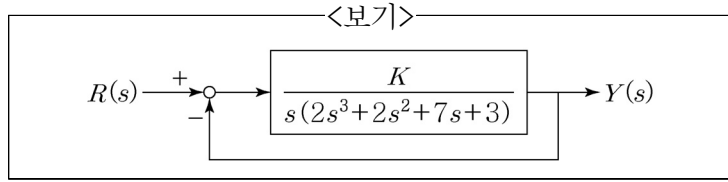
- ①  $\frac{T_i}{T_i + K_p}$       ②  $\frac{3T_i}{3T_i + 2K_p}$   
 ③  $\frac{2T_i}{2T_i + K_p}$       ④  $\frac{5T_i}{5T_i + 2K_p}$

7. <보기>에서 극점과 영점이 시스템에 미치는 영향에 대한 설명으로 옳은 것을 모두 고른 것은?

- <보기>
- ㄱ. 모든 극점이 복소평면 좌반면에 존재하면 시스템의 출력은 수렴한다.
  - ㄴ. 극점의 허수부가 실수축으로부터 멀수록 진동 주파수는 낮아진다.
  - ㄷ. 극점의 실수부의 절댓값 크기가 클수록 출력 신호의 수렴 또는 발산 속도가 빨라진다.
  - ㄹ. 영점의 부호와 크기는 시스템 출력에 영향을 미치지 않는다.
  - ㅁ. 복소평면 좌반면에 허수축과 가까운 영점이 있으면 상향초과(over shoot)를 발생시킨다.

- ① ㄱ, ㄴ, ㄷ      ② ㄱ, ㄷ, ㅁ  
 ③ ㄴ, ㅁ      ④ ㄴ, ㄹ

8. <보기>와 같은 피드백 시스템이 허수축에 근을 갖도록  $K$ 값을 정할 경우, 이 때의 허수근과 관련된 주파수는?  
(단,  $K > 0$ 이다.)



- ①  $\sqrt{\frac{1}{2}}$       ② 1      ③  $\sqrt{\frac{3}{2}}$       ④  $\sqrt{2}$

9. 특성 방정식  $s^5 + s^4 + 2s^3 + 2s^2 + s + 1 = 0$ 의 안정성에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 안정하다.  
② 임계안정하다.  
③ 불안정하다.  
④ 불안정하고 우반 평면에 2개의 극점을 갖는다.

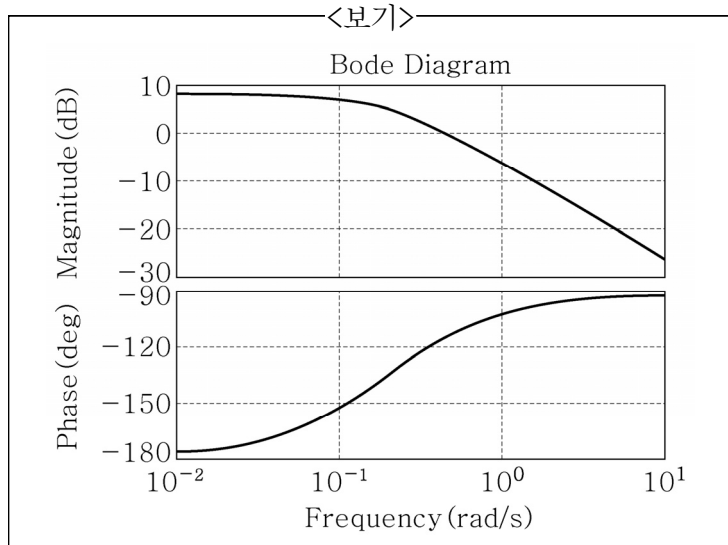
10. <보기>와 같이 전달함수  $G(s)$ 를 가지는 표준형 2차 시스템에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?  
(단,  $0 < \zeta < 1$ 이다.)

<보기>

$$G(s) = \frac{Y(s)}{R(s)} = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$$

- ① 단위 계단 입력에 대한 출력은 감쇠하면서 진동한다.  
②  $t=0$ 에서 첫 번째 최대 초과(maximum overshoot)까지 도달하는 시간인 최대 첨두시간  $t_p$ 는  $\zeta$ 가 1에 가까울수록 작아진다.  
③ 정착시간  $t_s$ 는  $\zeta\omega_n$ 에 반비례한다.  
④ 최대 초과(maximum overshoot)는  $e^{-\zeta\pi/\sqrt{1-\zeta^2}}$ 이다.

11. <보기>의 보드선도(bode plot)가 나타내는 시스템의 전달함수로 가장 적당한 것은?



- ①  $\frac{5}{10s+2}$       ②  $\frac{10}{10s+2}$   
③  $\frac{5}{10s-2}$       ④  $\frac{10}{10s-2}$

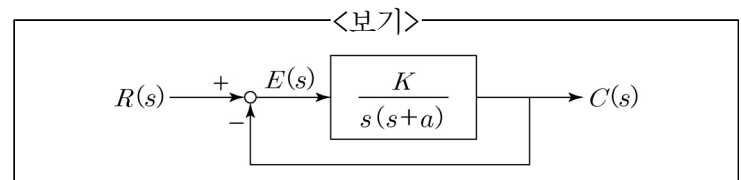
12. 감쇠비  $\zeta$ 가  $0 < \zeta < 1$ 의 값을 가질 때 페루프 전달함수

$$\frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$$

의 임펄스 응답은?

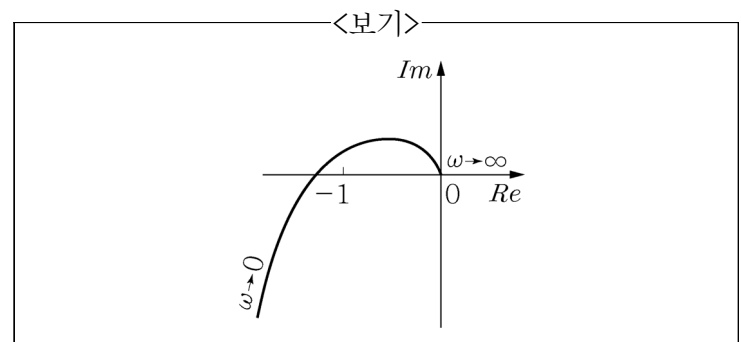
- ①  $\frac{\omega_n}{\sqrt{1-\zeta^2}} e^{-\zeta\omega_n t} \sin\left(\frac{\omega_n}{\sqrt{1-\zeta^2}} t\right)$   
②  $\frac{\omega_n}{\sqrt{1-\zeta^2}} e^{-\zeta\omega_n t} \sin(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t)$   
③  $\frac{\omega_n}{\sqrt{1-\zeta^2}} e^{-\zeta\omega_n t} \cos(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t)$   
④  $1 - \frac{1}{\sqrt{1-\zeta^2}} e^{-\zeta\omega_n t} \sin(\omega_n \sqrt{1-\zeta^2} t)$

13. <보기>에서 파라미터  $a$ 의 변화에 대한 페루프 전달함수의 감도(sensitivity)는?



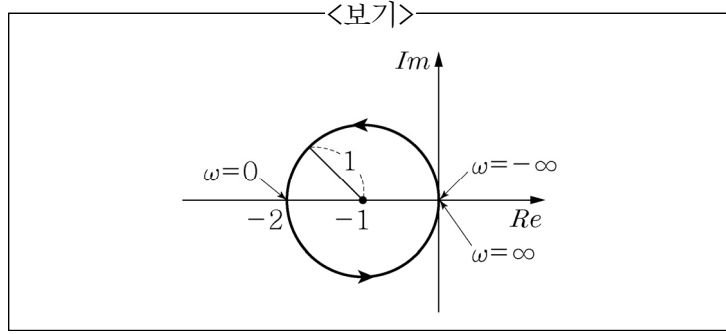
- ①  $\frac{-as}{s^2 + as + K}$   
②  $\frac{-as}{(s^2 + as + K)^2}$   
③  $\frac{-Ks}{(s^2 + as + K)^2}$   
④  $\frac{-aK}{s^2 + as + K}$

14. 양수  $a, b, c$ 에 대해 <보기>의 Nyquist 선도를 주는 전달함수의 형태로 가장 적절한 것은? (단,  $K > 0$ 이다.)



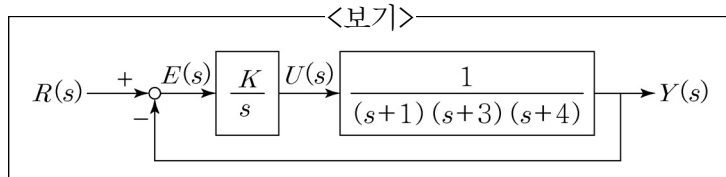
- ①  $\frac{K}{s(as+1)}$   
②  $\frac{K}{(as+1)(bs+1)}$   
③  $\frac{K}{(as+1)(bs+1)(cs+1)}$   
④  $\frac{K}{s(as+1)(bs+1)}$

15. <보기>는  $G(s) = \frac{b}{s+a}$ 에 대한 Nyquist 선도이다.  
적절한  $a$ 와  $b$  값의 조합으로 가장 옳은 것은?



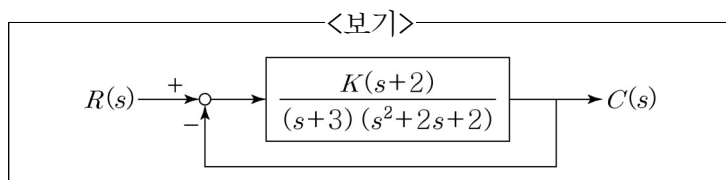
- |   | $\frac{a}{b}$ | $\frac{b}{a}$ |
|---|---------------|---------------|
| ① | -1            | 2             |
| ② | -1            | 4             |
| ③ | 1             | -2            |
| ④ | 1             | -4            |

16. <보기>의 단위 피드백 시스템에 대한 근궤적 설명으로 가장 옳지 않은 것은? (단,  $K > 0$ 이다.)



- ①  $K = \infty$ 일 때 근궤적은 모두 무한대로 발산한다.
- ② 점근선의 개수는 4개이며, 점근선은 실수축과 각각  $45^\circ$ ,  $135^\circ$ ,  $225^\circ$ , 그리고  $315^\circ$ 로 만난다.
- ③ 극점  $s = -3$ 과  $s = 0$ 에서의 출발 각도는  $180^\circ$ 이다.
- ④ 임계 안정도를 가지는  $K$ 값은 17.5이며, 이 값보다 커지면 이 시스템은 불안정해 진다.

17. <보기>의 페루프 제어 시스템에서 복소극점  $-1+j1$ 에서의 근궤적의 출발각은? (단,  $\tan^{-1}(0.5) \cong 27^\circ$ 이다.)



- ①  $108^\circ$
- ②  $127^\circ$
- ③  $153^\circ$
- ④  $-243^\circ$

18. <보기>의 비선형 상태방정식을  $x_1 = 1$ ,  $x_2 = 1$  부근에서 바르게 선형화 한 것은?

<보기>

$$\frac{dx_1}{dt} = x_1^2 + 2x_1x_2 + 3x_2^2, \quad \frac{dx_2}{dt} = x_2^2 - 3x_2$$

- |   | $\frac{dx_1}{dt}$ | $\frac{dx_2}{dt}$ |
|---|-------------------|-------------------|
| ① | $2x_1 + 2x_2$     | $2x_2 - 3$        |
| ② | $2x_1 + 5x_2$     | $2x_2$            |
| ③ | $4x_1 + 8x_2 - 6$ | $-x_2 - 1$        |
| ④ | $4x_1 + 8x_2$     | $2x_2 - 3$        |

19. <보기>의 (가)와 (나)의 가제어성과 가관측성에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

<보기>

$$\begin{aligned} \text{(가)} \quad \dot{x} &= \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} u, \quad y = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} x \\ \text{(나)} \quad \dot{x} &= \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} u, \quad y = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix} x \end{aligned}$$

- ① (가)는 가제어 하지 않으며 (나)는 가관측 하지 않다.
- ② (가)는 가제어 하며 (나)는 가관측 하지 않다.
- ③ (가)는 가제어 하지 않으며 (나)는 가관측 하다.
- ④ (가)는 가제어 하며 (나)는 가관측 하다.

20. <보기>와 같이 상태방정식과 계수행렬  $A$ 가 주어질 때, 대각표준형으로 변환된 계수행렬( $\bar{A}$ )로 가장 옳은 것은?

<보기>

$$\dot{x} = Ax + Bu, \quad A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -4 \end{bmatrix}$$

- ①  $\bar{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 6 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}$
- ②  $\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$
- ③  $\bar{A} = \begin{bmatrix} -6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$
- ④  $\bar{A} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$

이 면은 여백입니다.